

AKI-H 8 (HitachiH8/3048) の使い方



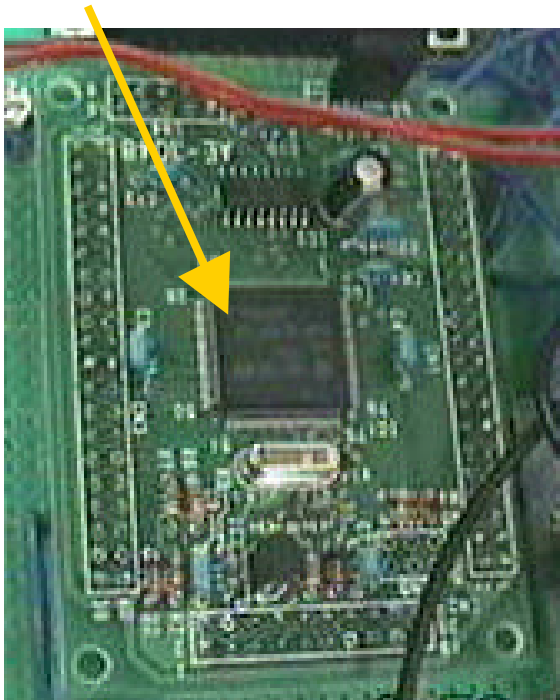
東京工業高等専門学校

情報工学科

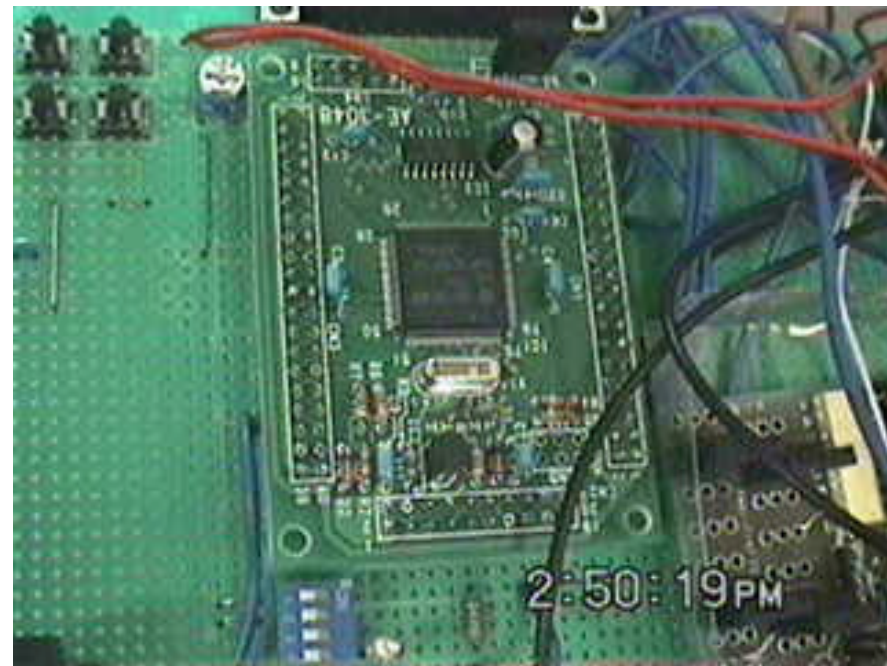
小坂敏文

AKI-H 8 (HitachiH8/3048)

CPUH8



AKI-H 8



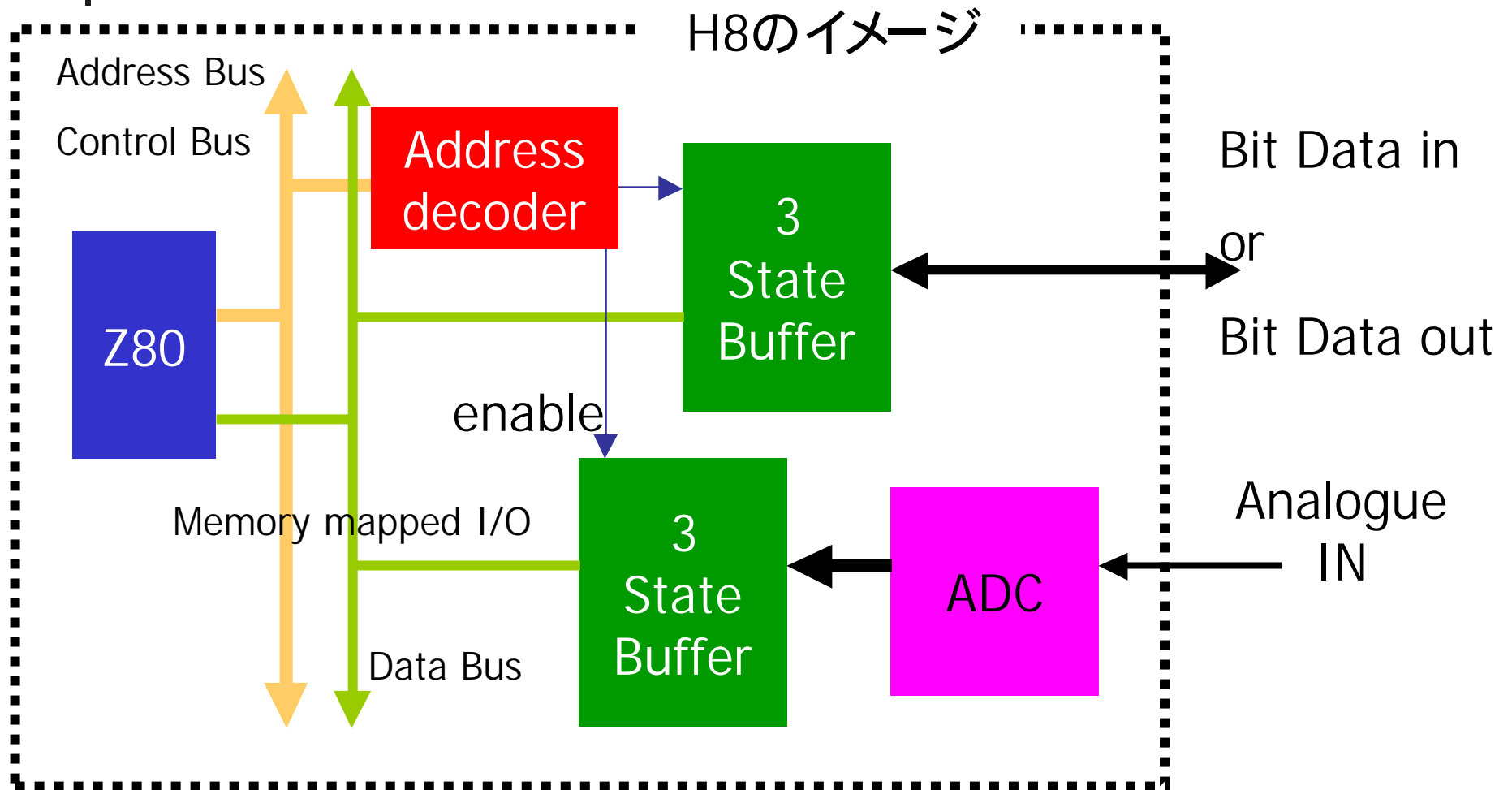
AKIマザーボード



1.特徴・用途

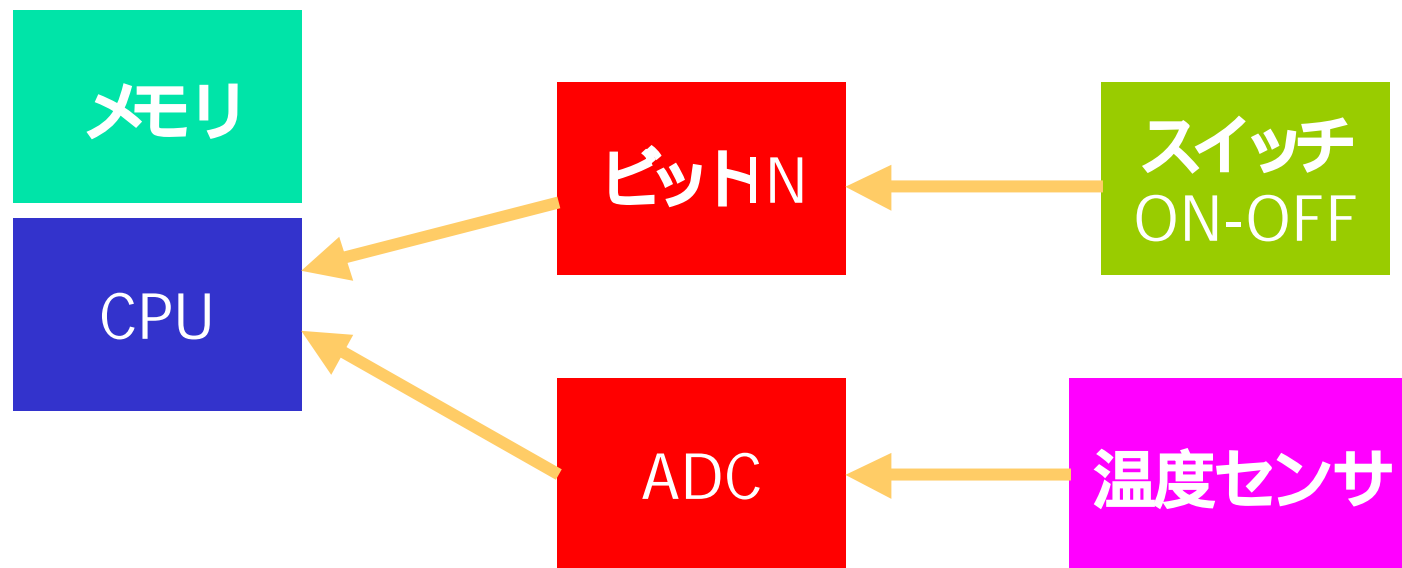
- ✍ 開発環境が便利 フラッシュROM内臓でWINパソコンでプログラム開発 転送可能
- ✍ 入出力が簡単 ADC,DAC ,カウンタ , RS232C等内蔵
- ✍ RS 23 2Cでパソコンと通信可能
- ✍ 割り込み
- ✍ 制御に適している

おまけ Z80との入出力の違い



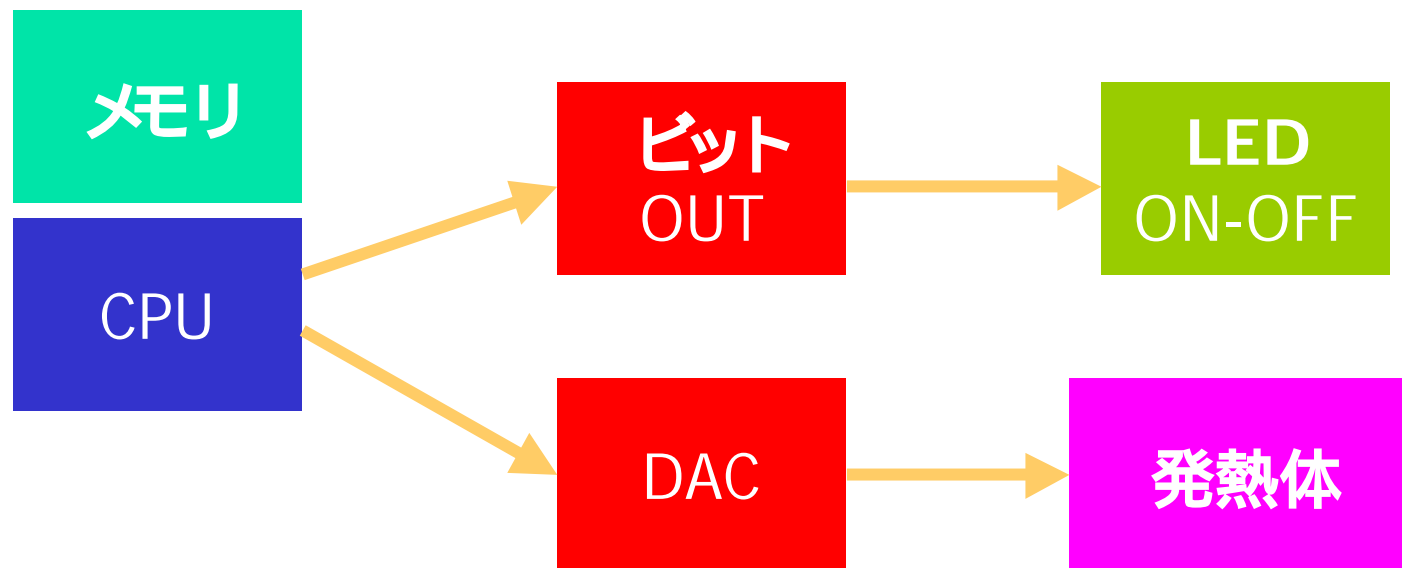
2 .CPUが外部の状況を知る

- ☞ CPUはメモリ上に置かれた変数について計算を行うだけでなく、外部の状況をビット入力 ,ADC入力などで知ることができる

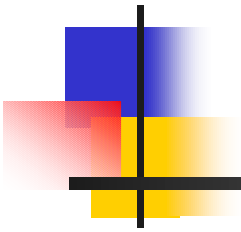


3 .CPUが外部に働きかける

- ☞ CPUはメモリ上に置かれた変数について計算を行うだけでなく、外部にをビット出力，DAC出力などで働きかけることができる

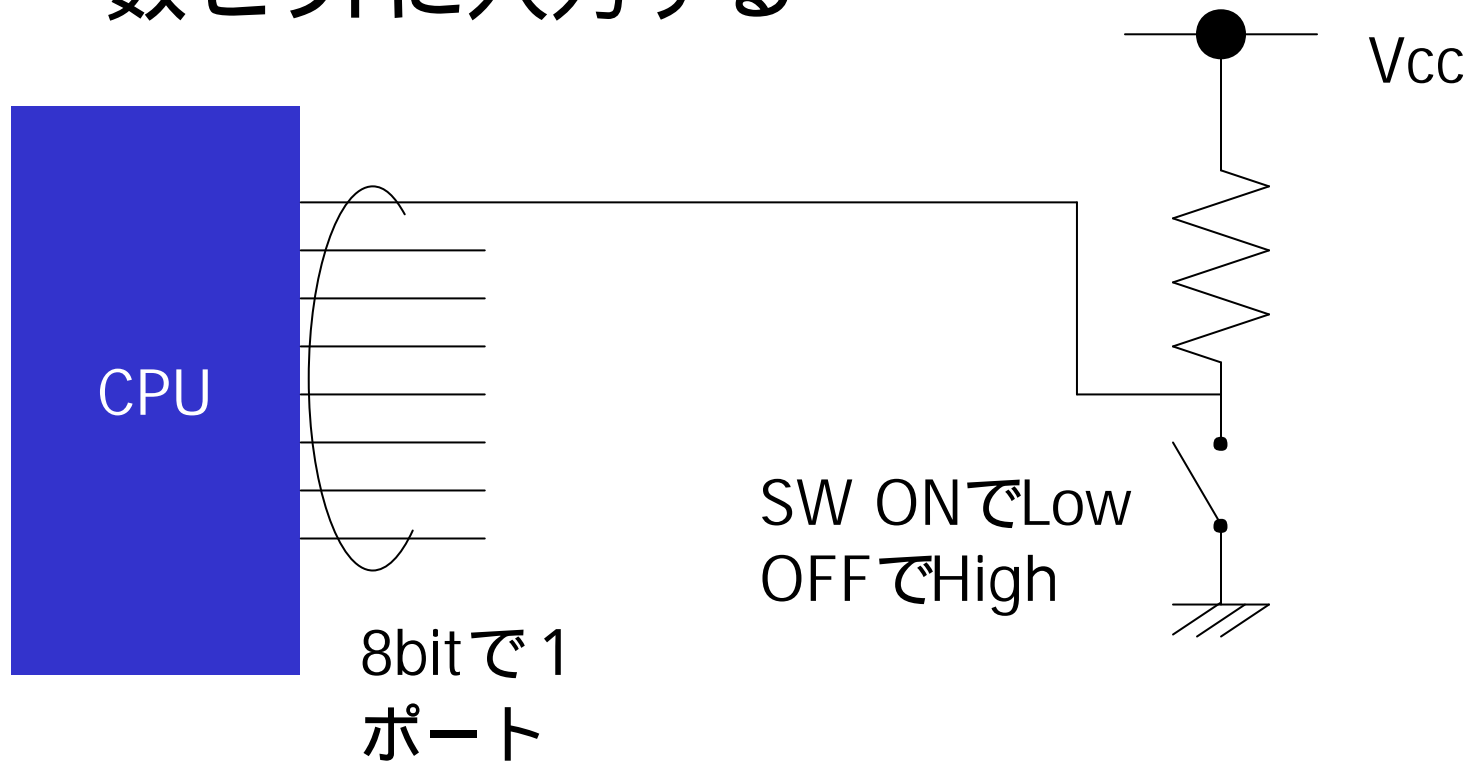


4. CPUが外部の状況を知る- 1ビット入力



4.1 CPUが外部の状況を知る- 1ビット入力 (機械的スイッチ)

- 8ビット幅のポート中の1ビットあるいは数ビットに入力する



4.2 CPUが外部の状況を知る- 1ビット入力 (光センサ)

- 8ビット幅のポート中の1ビットあるいは数ビットに



4.3 CPUが外部の状況を知る- 1ビット入力

- ✎ H8CPUでは入力したいポートの特定のビットを入力に初期設定しておく、このポートはある変数に見える。
(memory mapped I/O)
- ✎ この変数名が x の時、第 0 ビットにつながれた入力信号は $x \& 1$ で入力に H/L が確認される。(第 1 ビットにつながれた入力信号は $x \& 2$)

4.3 CPUが外部の状況を知る- 1ビット入力

- ✎ H8CPUでは入力したいポートの特定のビットを入力に初期設定しておく、このポートはある変数に見える。
(memory mapped I/O)
- ✎ この変数名が x の時、第 0 ビットにつながれた入力信号は $x \& 1$ で入力に H/L が確認される。(第 1 ビットにつながれた入力信号は $x \& 2$)

4.3 CPUが外部の状況を知る- 1ビット入力プログラム (1)

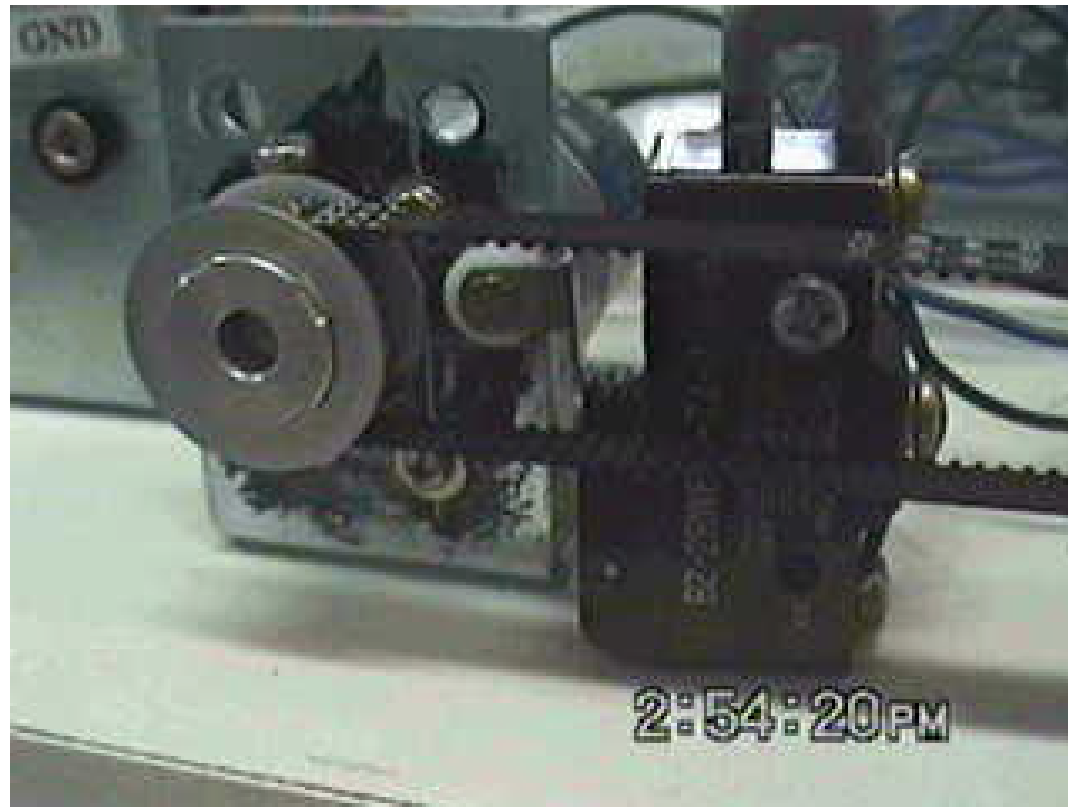
```
/******スイッチのON-OFFセンス******/
#include "h8-00.h"
#include "rsw_p4b2.h"
main()
{
    int x;
    ddr_init();
    sci1_init();    /*シリアルポート初期化*/
    rsw_init();
    while(1) {
        x=rsw();
        sci1_putDecInt(x); /*RS232Cを通じてホストへ値を送る*/
        sci1_rtlf();
    }
}
```

4.3 CPUが外部の状況を知る- 1ビット入力プログラム (2)

```
void rsw_init(void)
{
    P4DDR &= 0xfb; /*P4-2は入力*/
    P4.DDR = P4DDR;
    P4.PCR.BYTE |= 0x04; /*P4-2はプルアップ*/
}

int rsw(void)
/* リミットsw の状態を調べる 押されていたら1、そうでなかったら0を返す*/
{
    int tmp,ret=0;
    tmp=P4.DR.BYTE;
    if (tmp&0x04) ret=1;
    return ret;
}
```

4.3 CPUが外部の状況を知る- 1ビット入力プログラム (3)



✎ 機械的スイッチ

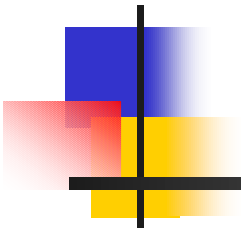


4.4 1ビット入力の用途

- ✎ 機械的スイッチのON-OFFの状態検査
- ✎ 光センサの受光状態が電圧High-Low出力の場合の状態検査
- ✎ 磁気センサの状態が電圧High-Low出力の場合の状態検査

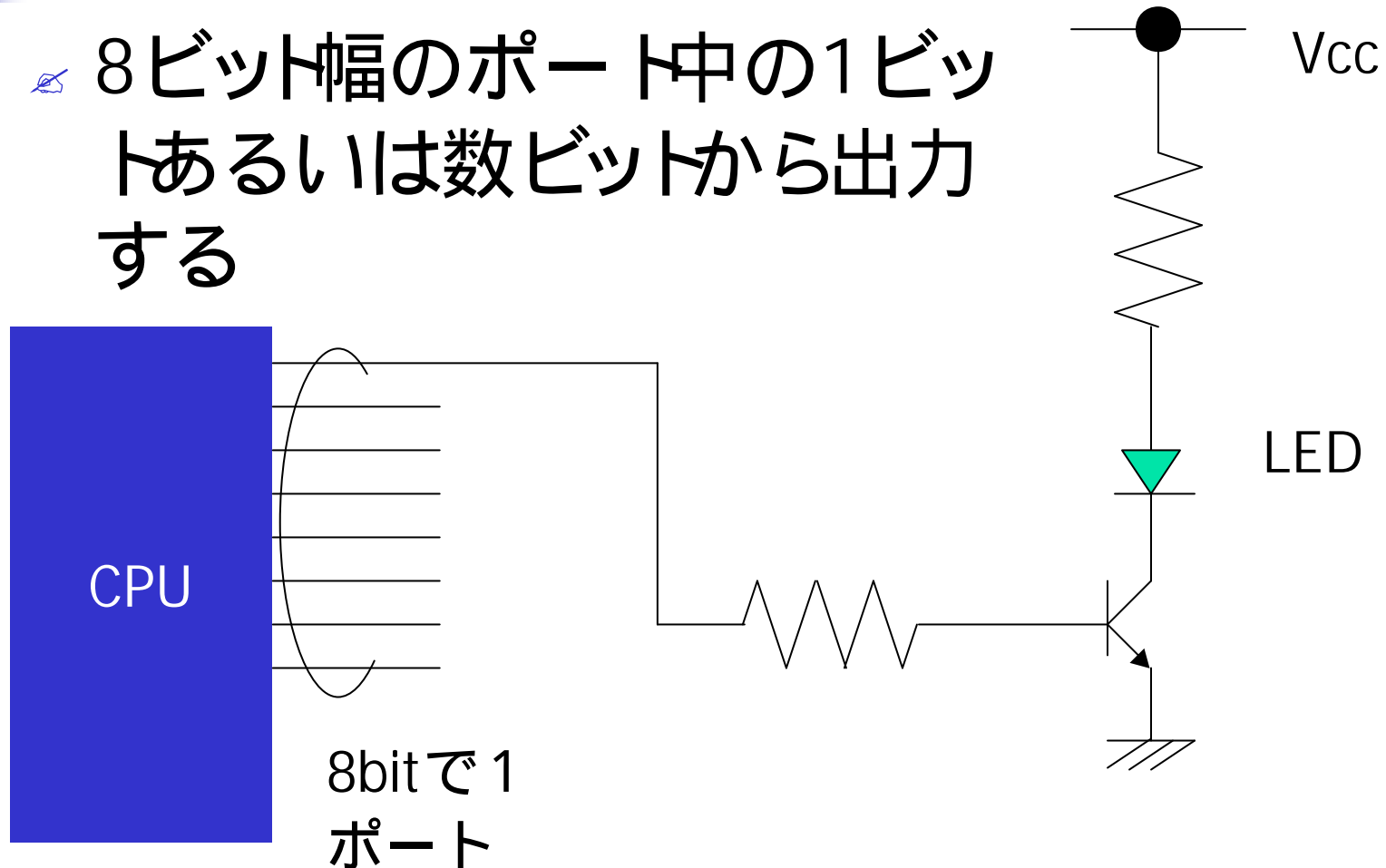
(光センサには透過型 , 反射型がある)

5. CPUが外部に働きかける- 1ビット出力



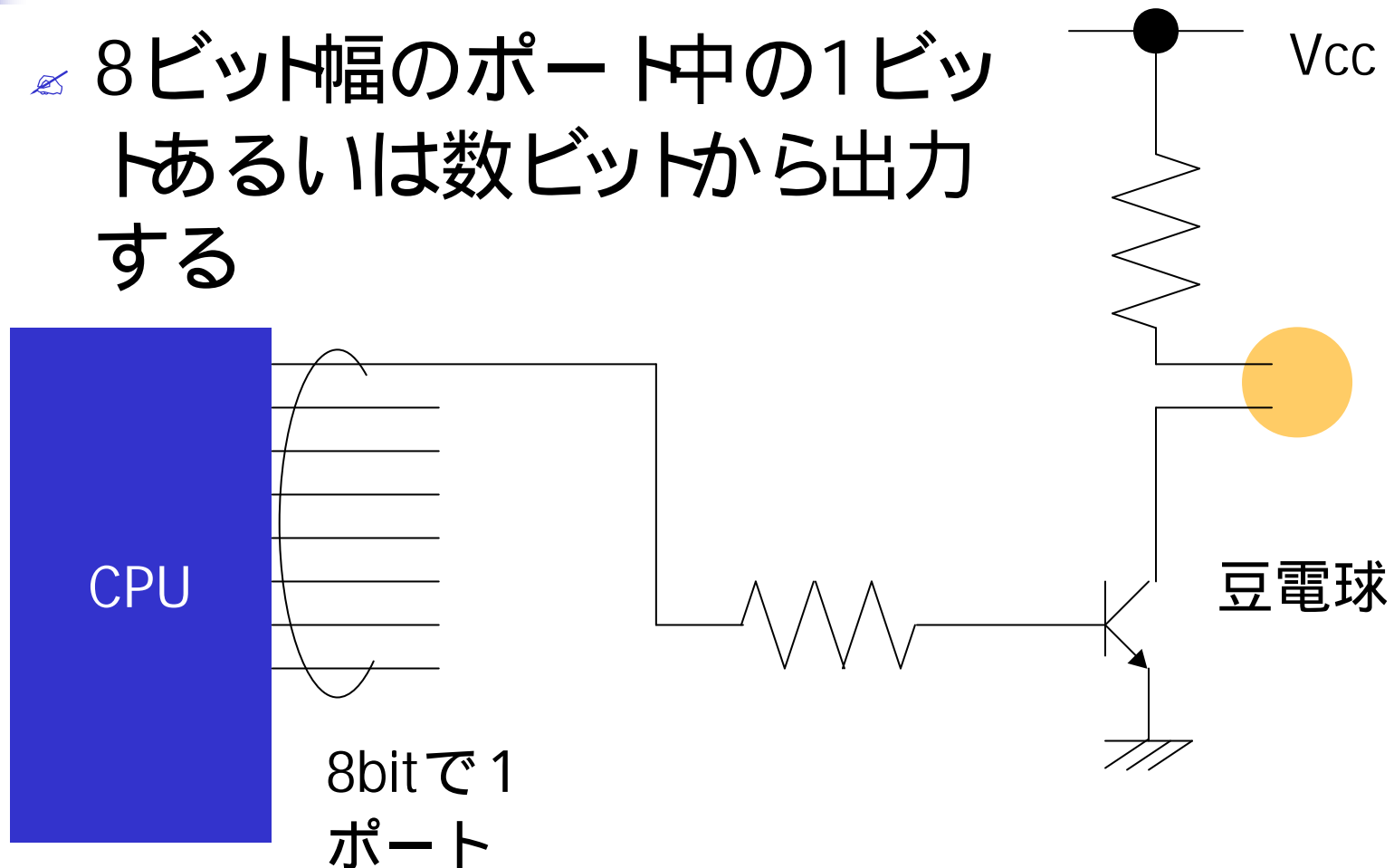
5.1 CPUが外部に働きかける- 1ビット出力 (LED)

8ビット幅のポート中の1ビット
あるいは数ビットから出力
する



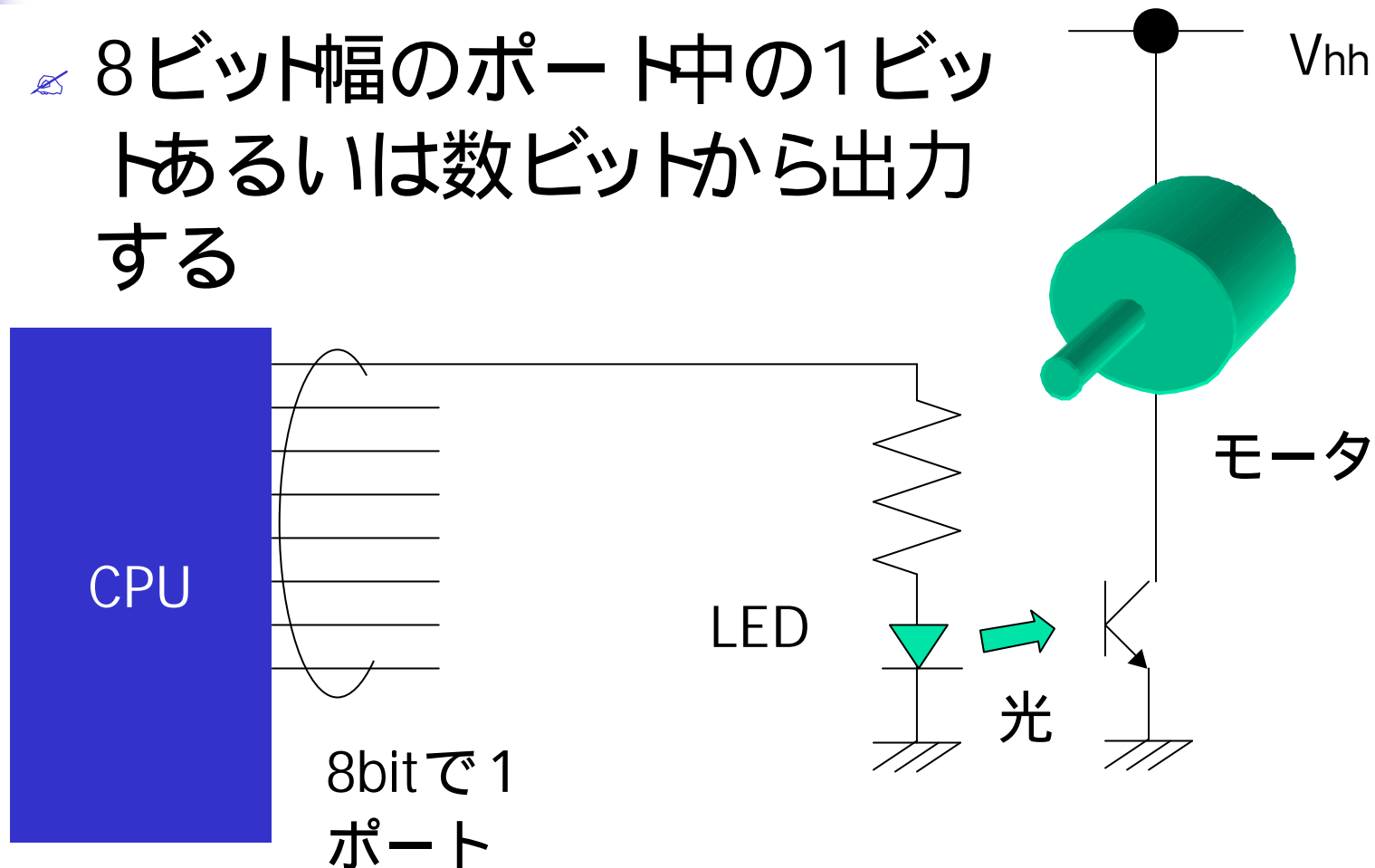
5.2 CPUが外部に働きかける- 1ビット出力 (豆電球)

8ビット幅のポート中の1ビット
あるいは数ビットから出力
する



5.3 CPUが外部に働きかける- 1ビット出力 (モータ)

8ビット幅のポート中の1ビット
あるいは数ビットから出力
する



5.4 CPUが外部に働きかける- 1ビット出力

- ✎ H8CPUでは出力したいポートの特定のビットを出力に初期設定しておくと、このポートはある変数に見える。(memory mapped I/O)
- ✎ この変数名が x の時、第 0 ビットに H を出した
い時は $x|=1$ 、L を出した
い時は $x\&=0xfe$ と
すればよい。(第 1 ビットに H を出した
い時は $x|=2$ 、L を出した
い時は $x\&=0xfd$ と
すればよい。)

5.4 CPUが外部に働きかける- 1ビット出力 (1)

```
/******12V単純出力テスト******/  
#include "h8-00.h"  
#include "led12_p5b2.h"  
main()  
{  
    int x;  
    ddr_init();  
    led12_init();  
    while(1) {  
        int i,j;  
        led12_on();  
        for(i=0;i<30000;i++)for(j=0;j<30;j++);  
        led12_off();  
        for(i=0;i<30000;i++)for(j=0;j<30;j++);  
    }  
}
```

5.4 CPUが外部に働きかける- 1ビット出力 (2)

```
void led12_init()
{
    P5DDR |= 0x4;
    P5.DDR=P5DDR;
}

void led12_on(void) /* LET LED ON */
{
    P5.DR.BYTE |= 4; /* on */
}

void led12_off(void) /* LET LED OFF */
{
    P5.DR.BYTE &= 0xfb; /* off */
}
```

5.4 CPUが外部に働きかける- 1ビット出力 (3)



豆電球点灯

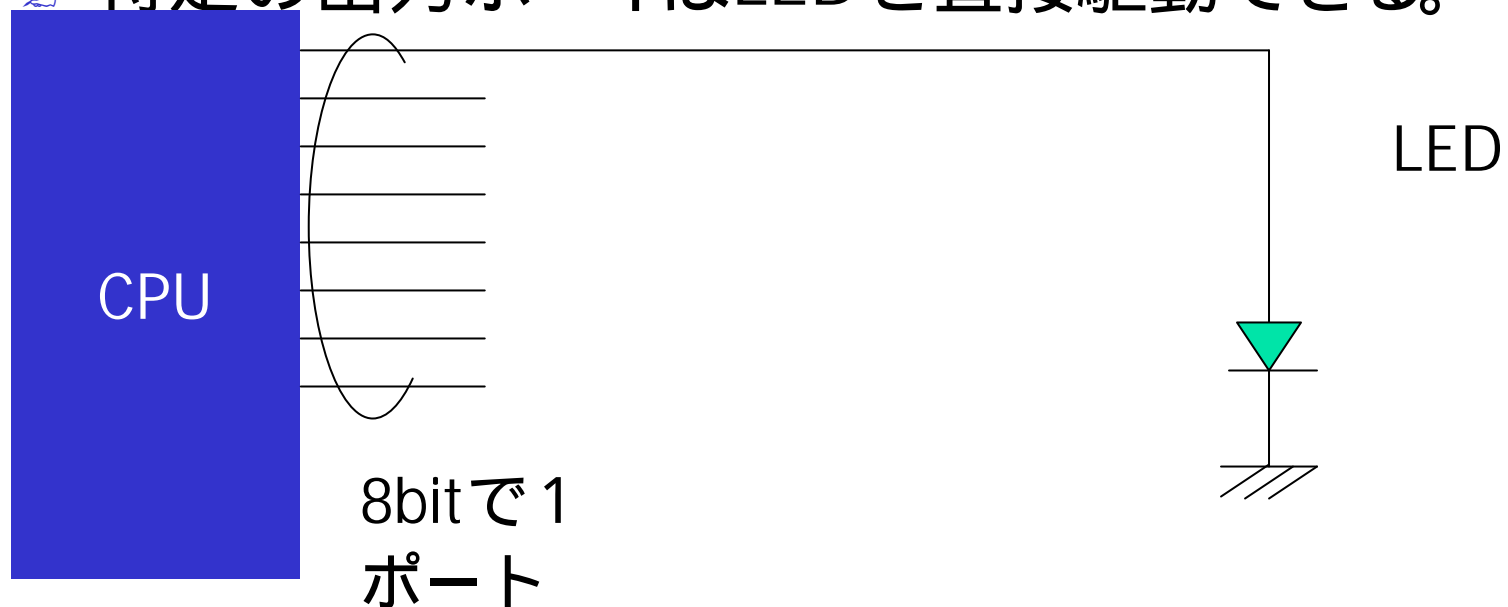


5.5 1ビット出力の用途

- ✍ LED点灯
- ✍ 豆電球点灯
- ✍ モータ駆動
- ✍ リレー駆動でかなり大電流のものも可
- ✍ FET駆動でかなり大電流のものも可
- ✍ H型回路でモータの正逆転

6 .H8CPUのビット入出力

- H8CPUはあるポートを入出力に利用する場合、ビットごとに入力用途、出力用途に利用できる。初期設定することで可能
- 特定の出力ポートはLEDを直接駆動できる。



7. CPUが外部の状況を知る-

ADコンバータ





7.1 CPUが外部の状況を知る- ADコンバータ

- ✎ CPUのあるピン (足) にはアナログ入力を受け付けて, AD変換してくれるところがある。
- ✎ 4ch分 (8ch分) のADCがある。
- ✎ 簡単なプログラムで設定後, 特定の変数の変換結果がしまわれるようになる。利用したい時は, この変数内の値を使えばよい
- ✎ (0V - 5V) (0 - 1024(分解能10bit))



7.2 ADコンバータの用途

- ✍ ポテンシヨメータ (角度-電圧変換器)
- ✍ 温度センサ電圧出力
- ✍ 圧力センサ電圧出力
- ✍ リニア出力赤外線センサ電圧出力

8. CPUが外部の状況を知る-

ADコンバータ



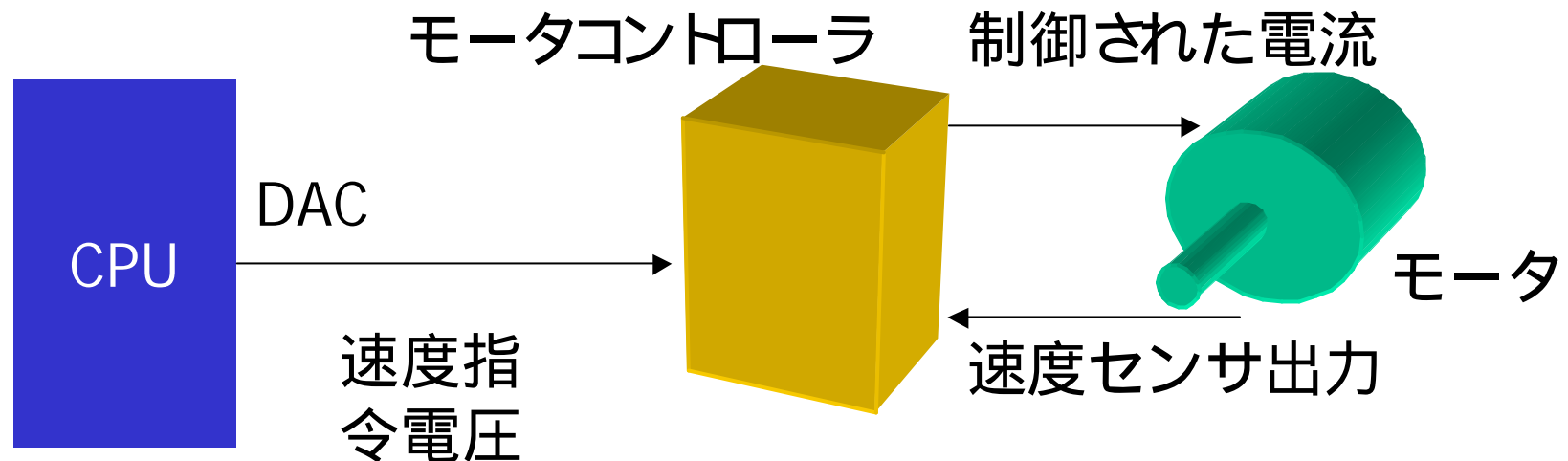


8.1 CPUが外部に働きかける- DAコンバータ

- ✎ 特定の変数値をDA変換し対応した電圧をCPUのあるピン(足)に出力する
- ✎ 4ch分のDACがある。
- ✎ 簡単なプログラムで設定後,特定の変数をDA変換するようになる。(0 - 255(分解能8bit)) (0V - 5V)

8.2 DAコンバータの用途

- DCサーボモータのコントローラでは速度指令値を電圧で受け取るものがある。



9. H8CPUのADコンバータと DAコンバータ

```
/*DACからの出力をADCの入力へ */
#include "h8-00.h"
main()
{
    int x;
    unsigned int y;
    ddr_init(); sci1_init();
    da_init();
    while(1) {
        x=getint("DA value(0..255) =");
        da(0,x&0xff);
        y=ad(0);
        sci1_rtlf();
        sci1_putDecInt((int)y);
        sci1_rtlf();
    }
}
```

結果		
DA値	出力電圧	AD値
0	0.08V	4
64	1.27V	256
128	2.53V	508
192	3.78V	765
255	5.02V	1017



10. CPUが軸の回転角を知る

- ✎ H8CPUはロータリエンコーダのパルス出力を数えるカウンタ回路を内蔵し、直接軸の回転角度を知ることができる。

10.1 ロータリエンコーダのパルス出力を数える

```
/***** H8カウンタの取得とシリアルポートへの出力 *****/
#include "h8-00.h"
main()
{
    int x;
    ddr_init(); sci1_init();      /*シリアルポート初期化*/
    h8counter_init(); /*H8位相内部カウンタ初期化 (1TUchannel2使用)*/
    while(1) {
        x=geth8counter(); /*位相カウンタの読み出し*/
        sci1_putDecInt(x); /*シリアルポートへ送信*/
        sci1_rtlf();      /*シリアルポートへ改行送信*/
        if (0<sci1_chkandget()) h8counter_init();
            /*シリアルポートから入力があったら、位相カウンタクリア*/
    }
}
```



10.2 ロータリエンコーダのパルス出力を数える

```
/* H8 INNER COUNTER INITIALIZE AND CLEAR*/
void h8counter_init(void)
/*ITU chanel2を使用*/
{
    ITU.TMDR.BYTE |= 0x40; /*MDF->1 ITU2:counter mode*/
    ITU.TSTR.BIT.STR2=1;
    ITU2.TCNT=0;
}

/* READ H8 INNER COUNTER*/
int geth8counter(void)
{
    return ITU2.TCNT;
}
```



11. CPUによるモータ駆動

- ✎ H8CPUはPWMパルス出力可能である。これによりモータ指令値出力が直接できる。



CPUによるモータ駆動

```
/** モータへのPWM出力 **/  
#include "h8-00.h"  
#include "pwm3cntl.h"  
main()  
{  
    int x;  
    ddr_init();  
    sci1_init();    /*シリアルポート初期化*/  
    initPWM3(4096); /*PWM出力初期化 (TUchannel3使用)*/  
    while(1) {  
        x=getint("PWM value(-4096..4096 otherwise break:on) =");  
        sci1_putString("¥n"); sci1_putDecInt(x);sci1_rtlf();  
        if (-4096<=x&&x<=4096) outPWM3(x);  
        else outPWM3_break(1);  
    }  
}
```



12. プログラミング + ダウンロード

- ✎ WINDOWS上でプログラミング
- ✎ クロスコンパイラでコンパイル + リンク
- ✎ HEXフォーマットファイル作成
- ✎ 転送アプリでPCからAKIH 8へダウンロード
- ✎ AKIH8で実行